

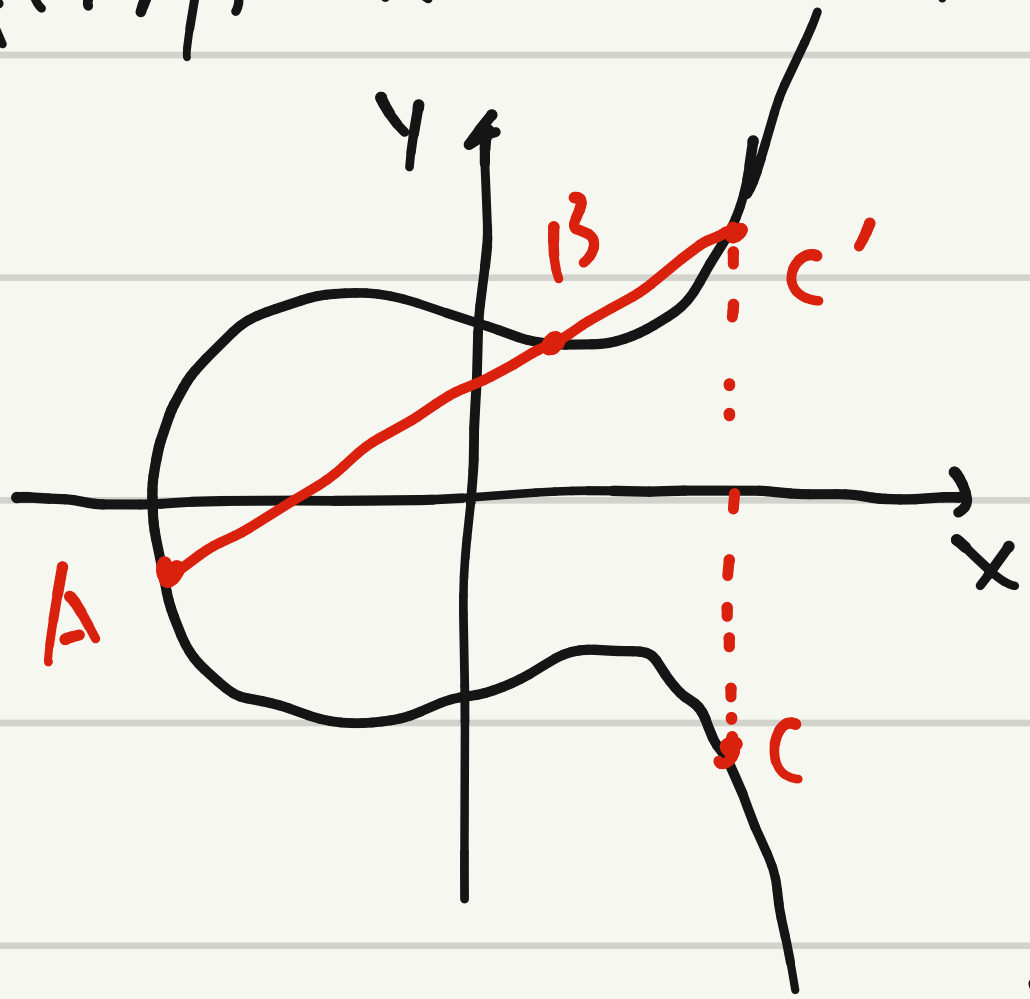
## Generic Group Model

只以 Oracle 的方式提供  $G$  的信息。

即提供接口可以访问  $e, g$ , 计算逆, 乘法等

接近通用群的构造: 椭圆曲线

$$f(x, y) = x^3 + ax + b - y^2 = 0$$



数学上群元素定义为  $\{(x, y) \in \mathbb{Q}^2 \mid f(x, y) = 0\} \cup \{o\}$

$o$  代表无穷远点。

乘法定义为过  $A, B$  作直线与  $f=0$  交于  $C'$

$A + B = C'$  关于  $x$  轴对称点  $C$ 。

密码学中通常用  $F_p^2$  代替  $\mathbb{Q}^2$

## Bilinear Map

$\text{Gen}(1^\lambda) \rightarrow (p, g, G, g_T, G_T, e: G \times G \rightarrow G_T)$ ,  $G \cong G_T \cong \mathbb{Z}_p$ .

生成两个椭圆曲线群  $E, E_T$  的子群  $G, G_T$ 。

以及一个“双线性”函数  $e$  s.t.  $e(g^x, g^y) = g_T^{xy}$ 。

Decisional Bilinear Diffie-Hellman (DBDH)

$$(p, g, G, g_T, G_T, g^x \cdot g^y, g^z, g^{xy^z}) \approx_c (p, g, G, g_T, G_T, g^x \cdot g^y, g^z, g^w)$$

## Identity-Based Encryption (IBE)

$\Pi = (\text{Gen}, \text{IDKeyGen}, \text{Enc}, \text{Dec})$  master secret key

可令  $\text{Gen}(1^\lambda) \rightarrow (pk, msk)$

让  $Alice$  身份后提供  $\text{IDKeyGen}(msk, "A") \rightarrow sk_A$ 。

$Bob$  用  $pk$  加密  $\text{Enc}(pk, "A", m) \rightarrow c$

$Alice$  解密  $\text{Dec}(sk_A, c) \rightarrow m$ 。

安全性。Eve 可以访问一些  $\{ID_i\}$

在  $ID \notin \{ID_i\}$  时, 至多以  $1/2 + \text{negl}$  区分两条信息。

用 Bilinear map 实现 IBE.

Gen( $\lambda$ ): pk:  $p, g, G, g_T, G_T, e, g^s, H: \{0,1\}^* \rightarrow G$ .

msk:  $s$

IDKeyGen(ID, msk):  $h_{ID} = H(ID)$

$sk_{ID} = h_{ID}^s$

Enc(pk, ID, m):  $\begin{cases} g^r \\ c = e(h_{ID}, g^s)^r \oplus m. \end{cases}$

Dec( $sk_{ID}, (g^r, c)$ ):  $m = e(sk_{ID}, g^r) \oplus c$

Lattice-Based Cryptography

$L \subseteq \mathbb{R}^n$  类似于  $\mathbb{R}^n$  的  $\mathbb{Z}$ -子空间.

由一组  $\mathbb{R}$  上线性无关的基  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n$  张成

$L = \{ a_1 \vec{v}_1 + a_2 \vec{v}_2 + \dots + a_n \vec{v}_n \mid a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{Z} \}$ .

Shortest Vector Problem (给定  $B = [v_1 \ v_2 \ \dots \ v_n]$  求  $L$  中最短非零向量)

Closest Vector Problem (给定  $B$  及一点  $\vec{z}$ , 求离  $\vec{z}$  最近  $L$  中向量).

Learning with Error (LWE).

给定  $A$  与  $y \equiv Ax + \vec{err} \pmod{q}$ . 求  $x$ .

这其实就是 Closest Vector Prob. = Gaussian ( $\sigma = \sqrt{q}$ )

LWE-based Private-Key Encryption

令  $sk = \vec{s} \in \mathbb{Z}_q^n$ .

Enc( $sk, m$ ): uniform sample  $\vec{a}_i$ , sample err

( $\vec{a}, c = \langle \vec{a}, \vec{s} \rangle + err + m \lfloor \frac{q}{2} \rfloor$ )

Dec( $sk, (\vec{a}, c)$ ):  $c - \langle \vec{a}, \vec{s} \rangle = m \lfloor \frac{q}{2} \rfloor + err$ .

令  $|err| < \frac{q}{4}$  可以恢复 1 bit 的  $m$ .

# LWE-based Public-key Encryption.

用 0 的若干  $\{$  privat-key 加密 当作 公钥

$$pk \begin{cases} \vec{a}_1, \langle \vec{a}_1, \vec{s} \rangle + e_1 = b_1 \\ \vec{a}_2, \langle \vec{a}_2, \vec{s} \rangle + e_2 = b_2 \\ \vdots \\ \vec{a}_m, \langle \vec{a}_m, \vec{s} \rangle + e_m = b_m. \end{cases}$$

Enc: sample  $c_1, c_2, \dots, c_m \in \{0,1\}$

$$c = \left( \sum c_i \vec{a}_i, \sum c_i b_i + \text{err} \right)$$

$$\uparrow \qquad \qquad \qquad \uparrow$$

$$\vec{a}^* \qquad \qquad \qquad \langle \vec{a}^*, \vec{s} \rangle + \sum e_i + \text{err}$$

取  $m > n \log q$ , err 远大于  $\sum e_i$

使  $(\vec{a}^*, \langle \vec{a}^*, \vec{s} \rangle + \text{err})$  统计意义上  $\approx_s$  均匀分布

## Homomorphic Encryption

加密是同态.

LWE:  $\text{Enc}(m_1) + \text{Enc}(m_2) = \text{Enc}(m_1 + m_2)$

Robin:  $\text{Enc}(b_1) \cdot \text{Enc}(b_2) = \text{Enc}(b_1 \otimes b_2)$

Fully Homomorphic Encryption (FHE). 对加如乘都有同态.

考虑 LWE 乘法

$$\text{Enc}(m) \quad \begin{array}{|c|} \hline A \\ \hline SA + e_1 \\ \hline \end{array} + m_1 \cdot I. \quad \begin{array}{|c|} \hline B \\ \hline SB + e_2 \\ \hline \end{array} + m_2 \cdot I.$$

$$\text{Dec: } \begin{array}{|c|c|} \hline -s & | & 1 \\ \hline \end{array} \left( \begin{array}{|c|} \hline A \\ \hline SA + e_1 \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline B \\ \hline SB + e_2 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline A \\ \hline SA + e_1 \\ \hline \end{array} m_2 + \begin{array}{|c|} \hline B \\ \hline SB + e_2 \\ \hline \end{array} m_1 + m_1 m_2 \right)$$

$$= \begin{array}{|c|} \hline e_1 \\ \hline \end{array} \begin{array}{|c|} \hline B \\ \hline SB + e_2 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline e_1 \\ \hline \end{array} m_2 + \begin{array}{|c|} \hline e_2 \\ \hline \end{array} m_1 + \begin{array}{|c|c|} \hline -s & | & 1 \\ \hline \end{array} m_1 m_2$$

↑  
噪声太大. 需要解决.



